

FACTSHEET

25. WIEN ENERGIE BUSINESS RUN 2026 | 10. SEPTEMBER 2026, DONAUINSEL – WIEN

ZAHLEN, DATEN & FAKTEN ZU ÖSTERREICHS GRÖSSTEM NETZWERK-SPORTEVENT

Teilnehmende

Zum 25. Wien Energie Business Run auf der Donauinsel werden auch heuer wieder über **31.500 Teilnehmende** aus rund **1.000 Firmen** erwartet, davon ca. **30.500 Läufer:innen** und ca. **1.000 Nordic Walker:innen**. Gestartet wird in insgesamt **20 Startblöcken** zu je **3 Wellen** im **15-Minuten-Takt** von **15:30 – 20:30 Uhr**.

Mitarbeitende

Während der Veranstaltungswoche sind insgesamt **450 Mitarbeitende** im Einsatz. Organisations- und Eventcontrol-Team, Moderation, Regie- und Kamerateams, Auf-/Abbau, Ask-me-Team, Blaulichtorganisationen, Security, Catering, freiwillige Helfer:innen von Die Tafel Österreich, Inklusionsteam RACKETLON UNIFIED, ...

Eventgelände, Material & Infrastruktur

150.000 Quadratmeter Eventfläche

14.000 Quadratmeter verbaute Zeltfläche

280 individuelle VIP-Bereiche

13 Großzelte

3.200 Gäste im Business Run Gold Freibereich mit Buffet unter freiem Himmel

Catering für **20.000** Gäste in Zelten

3.250 Biertisch-Garnituren – aneinandergereiht **7,2 km** Länge

(entspricht **1,5-mal** der Strecke des Business Runs bzw. einzeln aneinandergereiht der Länge der gesamten Donauinsel)

45.000 Mehrwegbecher

Entertainment

2 große Bühnen

✦ "Tower of Power" beim Zieleinlauf (**10 Meter** Höhe, **vier 15 m²** große LED-Walls)

✦ „Wien Energie Start Tower“ vor dem Schulschiff **inkl. 15 m²** LED-Wall)

8 Stunden Live-Entertainment mit **5** DJs, **5** Moderator:innen, **2** Regie-Teams, **3** Kamera-Teams und **6** Mitarbeitende im Infotainment Team

Sportinsel Beachbar für 800 Gäste

Chillout Bereich im östlichen Bereich der Donauinsel für 700 Gäste

13 LED-Screens

8 Kameras

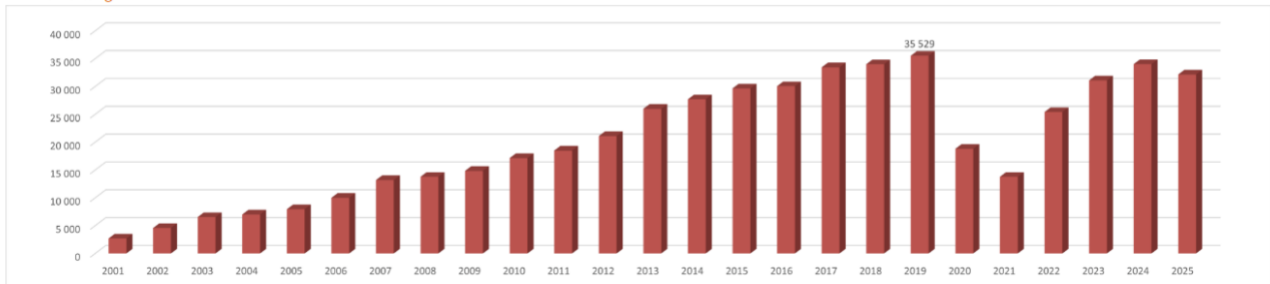
Fan-TV

Großes öffentliches **Gastronomieangebot** mit hippen **Foodtrucks** und Sportinsel **Beachbar**

Pipe up LED-Kommunikationssystem – User posten auf die LED Walls

Facts & Figures

TN Entwicklung



Teilnehmende Firmen (Anzahl) Entwicklung

